

CATÉGORIE



U6

FEUILLE DE MATCH



Déclaration obligatoire au CP

LES 4 ESSENTIELS DU FESTIFOOT

Fair-Play

Relations

Défis ludiques

Matches 2c2

DURÉE DU FESTIFOOT



Max 1h15

CHAUSSURES



Crampons en alu interdits

FAIR-PLAY



Protocole Fair-Play pour débiter :

- Salut aux parents
- « Give me five » entre joueurs

Protocole Fair-Play pour clôturer :

- La « Ola » vers les parents
- « Give me five » avec les parents

RELATIONS



FESTIFOOT = FUN FOOTBALL
LE PLAISIR DE JOUER ENSEMBLE

Les enfants des différents clubs sont mélangés pour former de nouveaux groupes lors du Festifoot.

DÉFIS LUDIQUES



Situations ludiques, psychomotrices ou cognitives qui stimulent et développent les habiletés motrices de l'enfant.

Le FUN est le moteur du défi !

2 séquences de 8-10' par Festifoot

MATCHES 2c2

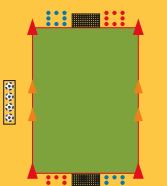


Jeu en vagues de 20-30', ballons magiques compris
Départ obligatoire **en conduite de balle** depuis la zone de départ.

Pas de gardien de but !

4 séquences de 8-10' par Festifoot
Voir le « Guide du Festifoot » pour le rôle de l'animateur.

TERRAIN



12m x 16,5m

BUTS



L : 1,5 à 2m
H : 1 à 1,5m

BALLON



Taille 3

BALLON MAGIQUE



Élément fondamental du 2c2

RÈGLES SIMPLIFIÉES



Pas de corner
Pas de rentrée en touche

CATÉGORIE



U7

Document d'identité obligatoire

FEUILLE DE MATCH



Feuille digitale obligatoire

LES 4 ESSENTIELS DU FESTIFOOT

Fair-Play

Relations

Défi : « Challenge »

Matches 3c3

DURÉE DU FESTIFOOT



Max 1h15

CHAUSSURES



Crampons en alu interdits

FAIR-PLAY



Protocole Fair-Play pour débiter :

- Salut aux parents
- « Give me five » entre joueurs

Protocole Fair-Play pour clôturer :

- La « Ola » vers les parents
- « Give me five » avec les parents

RELATIONS



FESTIFOOT = FUN FOOTBALL

LE PLAISIR DE JOUER ENSEMBLE

Les enfants des différents clubs sont mélangés pour former de nouveaux groupes lors du Festifoot.

DÉFI : « CHALLENGE »



Le « Challenge » est un défi 1 contre 1 entre l'attaquant et le gardien de but stimulant la prise d'informations et de décisions de l'un comme de l'autre.

1 séquence de 10' par Festifoot

TIMING



MATCH 1	MATCH 2	CHALLENGE	PAUSE	MATCH 3	MATCH 4
10'	10'	10'	5'	10'	10'

Matches 3c3 : Jeu en vagues de 40-50'', ballons magiques compris.

Départ obligatoire en conduite de balle depuis la zone de départ, sur la ligne de but.

TERRAIN



15m x 25m

BUTS



5m x 2m

Solidement ancrés au sol !

BALLON



Taille 3

BALLON MAGIQUE



Élément fondamental

RÈGLES SIMPLIFIÉES



Pas de corner
Pas de rentrée en touche

<p>CATÉGORIE</p>  <p>U8 - U9 Document d'identité obligatoire</p>	<p>FEUILLE DE MATCH</p>  <p>Feuille digitale obligatoire</p>	<p>DURÉE DE MATCH</p>  <p>2 x 25' Mi-temps = 10'</p>	<p>TERRAIN</p>  <p>Sens de la longueur ou largeur de la surface de jeu normale</p> <p>35m x 25m</p>	
<p>BUTS</p>  <p>5m x 2m Solidement ancrés au sol !</p>	<p>BALLON</p>  <p>Taille 3</p>	<p>CHAUSSURES</p>  <p>Crampons en alu interdits</p>	<p>CLASSEMENT</p>  <p>Pas d'application</p>	<p>PROTOCOLE FAIR-PLAY</p>  <p>Poignée de main avant et après la rencontre</p>
<p>CARTE JAUNE/ROUGE</p>  <p>D'application Carte jaune non enregistrée aussi pour le staff</p>	<p>REPLACEMENTS</p>  <p>Permanents Max. 3 remplaçants</p>	<p>SURFACE DE BUT</p>  <p>Zone fictive dans un rayon de 8 m à partir du centre du but</p>	<p>PÉNALTY</p>  <p>Pas d'application</p>	<p>COUP DE PIED DE BUT</p>  <p>En dribble ou par une passe au sol Ce joueur ne peut pas marquer directement Adversaires en dehors de la surface de but</p>
<p>COUP FRANC</p>  <p>Toujours indirect Adversaires à 8 m</p>	<p>RENTÉE DE TOUCHE</p>  <p>En dribble ou par une passe au sol Ce joueur ne peut pas marquer directement Adversaires à 3m</p>	<p>GARDIEN DE BUT</p>  <p>Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier</p>	<p>CORNER</p>  <p>Botté de l'intersection ligne de touche et ligne de but Adversaires à 8 m</p>	<p>HORS-JEU</p>  <p>Pas d'application</p>

<p>CATÉGORIE</p>  <p>U10 - U13 Document d'identité obligatoire</p>	<p>FEUILLE DE MATCH</p>  <p>Feuille digitale obligatoire</p>	<p>DURÉE DE MATCH</p>  <p>2 x 30' Mi-temps = 10'</p>	<p>TERRAIN U10-U11</p>  <p>Ligne médiane à surf. rép., de ligne de touche à prolongement surf. de rép. 40-50m x 30-35m</p>	<p>TERRAIN U12-U13</p>  <p>Ligne médiane à surface de but sur toute la largeur 50-60m x 40-45m</p>
<p>BUTS</p>  <p>5m x 2m Solidement ancrés au sol !</p>	<p>BALLON</p>  <p>Taille 4</p>	<p>CHAUSSURES</p>  <p>Crampons en alu interdits</p>	<p>CLASSEMENT</p>  <p>Pas d'application</p>	<p>PROTOCOLE FAIR-PLAY</p>  <p>Poignée de main avant et après la rencontre</p>
<p>CARTE JAUNE/ROUGE</p>  <p>D'application Carte jaune non enregistrée aussi pour le staff</p>	<p>REPLACEMENTS</p>  <p>Permanents Max. 4 remplaçants</p>	<p>SURFACE DE BUT</p>  <p>Zone fictive dans un rayon de 8 m à partir du centre du but</p>	<p>PÉNALTY</p>  <p>Pas d'application</p>	<p>COUP DE PIED DE BUT</p>  <p>Botté d'un point quelconque de la surface de but Adversaires en dehors de la surface de but</p>
<p>COUP FRANC</p>  <p>Toujours indirect Adversaires à 8 m</p>	<p>RENTÉE DE TOUCHE</p>  <p>D'application Suivant les lois du jeu</p>	<p>GARDIEN DE BUT</p>  <p>Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier</p>	<p>CORNER</p>  <p>Botté de l'intersection ligne de touche et ligne de but Adversaires à 8 m</p>	<p>HORS-JEU</p>  <p>Pas d'application</p>

<p>CATÉGORIE</p>  <p>U14 - U21 Doc. d'identité obligatoire</p>	<p>FEUILLE DE MATCH</p>  <p>Feuille digitale obligatoire</p>	<p>DURÉE DE MATCH</p>  <p>U14-U15: 2 x 35' U16-U17: 2 x 40' U19-U21: 2 x 45' Mi-temps = 10'</p>	<p>TERRAIN</p>  <p>Surface complète</p>	
<p>BUTS</p>  <p>7,32m x 2,44m</p>	<p>BALLON</p>  <p>U14-U15: Taille 4 U16-U21: Taille 5</p>	<p>CHAUSSURES</p>  <p>Crampons en alu autorisés</p>	<p>CLASSEMENT</p>  <p>D'application</p>	<p>PROTOCOLE FAIR-PLAY</p>  <p>Poignée de main avant et après la rencontre</p>
<p>CARTE JAUNE/ROUGE</p>  <p>D'application aussi pour le staff</p>	<p>REPLACEMENTS</p>  <p>Permanents Max. 5 remplaçants</p>	<p>SURFACE DE BUT</p>  <p>Surface de but</p>	<p>PÉNALTY</p>  <p>D'application Suivant les lois du jeu</p>	<p>COUP DE PIED DE BUT</p>  <p>D'application Suivant les lois du jeu</p>
<p>COUP FRANC</p>  <p>Direct / indirect Suivant les lois du jeu</p>	<p>RENTRÉE DE TOUCHE</p>  <p>D'application Suivant les lois du jeu</p>	<p>GARDIEN DE BUT</p>  <p>Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier</p>	<p>CORNER</p>  <p>D'application Suivant les lois du jeu</p>	<p>HORS-JEU</p>  <p>D'application Suivant les lois du jeu</p>