



FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL, PROVINCIAL, INTERPROVINCIAL ET IRIS

RÈGLES DU JEU SAISON 2019-2020

EN FESTIFOOT

CATÉGORIE



U6

FEUILLE DE



Déclaration obligatoire au CP

LES 4 ESSENTIELS DU FESTIFOOT

Fair-Play

Défis ludiques

Relations

Matches 2c2

DURÉE DU FESTIFOOT



Max 1h15

CHAUSSURES



Crampons en alu interdits

FAIR-PLAY



Protocole Fair-Play pour débuter :

- Salut aux parents« Give me five » entre joueurs

Protocole Fair-Play pour clôturer:

- La « Ola » vers les parents« Give me five » avec les parents

RELATIONS



FESTIFOOT = FUN FOOTBALL LE PLAISIR DE JOUER ENSEMBLE

Les enfants des différents clubs sont mélangés pour former de nouveaux groupes lors du Festifoot.

DÉFIS LUDIQUES



Situations ludiques, psychomotoriques ou cognitives qui stimulent et développent les habiletés motrices de l'enfant.

Le FUN est le moteur du défi!

2 séquences de 8-10' par Festifoot

MATCHES 2c2



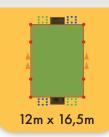


Jeu en vagues de 20-30'', ballons magiques compris Départ obligatoire **en conduite de balle** depuis la zone de départ.

Pas de gardien de but!

4 séquences de 8-10' par Festifoot Voir le « Guide du Festifoot » pour le rôle de l'animateur.

TERRAIN



BUTS



L: 1,5 à 2m H: 1 à 1,5m

BALLON



Taille 3

BALLON MAGIQUE



fondamental du 2c2

RÈGLES



Pas de corner Pas de rentrée en touche





FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL, PROVINCIAL, INTERPROVINCIAL ET IRIS

RÈGLES DU JEU SAISON 2019-2020

JEU À 3 EN FESTIFOOT

CATÉGORIE



FEUILLE DE MATCH



Feuille digitale obligatoire

LES 4 ESSENTIELS DU FESTIFOOT

Fair-Play Relations

Défi : « Challenge » Matches 3c3





Max 1h15

CHAUSSURES



Crampons en alu interdits

FAIR-PLAY



Protocole Fair-Play pour débuter :

- Salut aux parents
- « Give me five » entre joueurs

Protocole Fair-Play pour clôturer :

- La « Ola » vers les parents
- « Give me five » avec les parents

RELATIONS



FESTIFOOT = FUN FOOTBALL LE PLAISIR DE JOUER ENSEMBLE

Les enfants des différents clubs sont mélangés pour former de nouveaux groupes lors du Festifoot.

DÉFI: « CHALLENGE »



Le « Challenge » est un défi 1 contre 1 entre l'attaquant et le gardien de but stimulant la prise d'informations et de décisions de l'un comme de l'autre.

1 séquence de 10' par Festifoot

TIMING



 MATCH 1
 MATCH 2
 CHALLENGE
 PAUSE
 MATCH 3
 MATCH 4

 10'
 10'
 5'
 10'
 10'

Matches 3c3 : Jeu en vagues de 40-50", ballons magiques compris. Départ obligatoire **en conduite de balle** depuis la zone de départ, sur la ligne de but.

TERRAIN



BUTS



BALLON



BALLON MAGIQUE



Elément fondamental

RÈGLES SIMPLIFIÉES



Pas de corner Pas de rentrée en touche





RÈGLES DU JEU SAISON 2019-2020







FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL, PROVINCIAL, INTERPROVINCIAL ET IRIS

CATÉGORIE



U8 - U9 Document d'identité obligatoire

FEUILLE DE



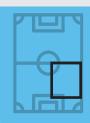
Feuille digitale obligatoire

DURÉE DE



2 x 25' Mi-temps = 10'

TERRAIN



Sens de la longueur ou largeur de la surface de jeu normale

 $35m \times 25m$

BUTS



 $5m \times 2m$ Solidement ancrés au sol!

BALLON



Taille 3

CHAUSSURES



Crampons en alu interdits

CLASSEMENT



Pas d'application

PROTOCOLE FAIR-PLAY



Poignée de main avant et après la rencontre

CARTE JAUNE/ ROUGE



D'application Carte jaune non enregistrée

REMPLACE-MENTS



Permanents Max. 3 remplaçants

SURFACE DE BUT



Zone fictive dans un rayon de 8 m à partir du centre du but

PÉNALTY



d'application

COUP DE PIED DE BUT



En dribble ou par une passe au sol Ce joueur ne peut pas Ce joueur ne peut pas marquer directement Adversaires en dehors de la surface de but

COUP FRANC



Adversaires à 8 m

RENTRÉE DE **TOUCHE**



En dribble ou par une passe au sol narquer directemer Adversaires à <mark>3m</mark>

GARDIEN DE BUT



Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier

CORNER



Botté de l'intersection ligne de touche et ligne de but Adversaires à 8 m

HORS-JEU



Pas d'application





RÈGLES DU JEU SAISON 2019-2020



FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL, PROVINCIAL, INTERPROVINCIAL ET IRIS





FEUILLE DE MATCH



Feuille digitale obligatoire

DURÉE DE MATCH



2 x 30' Mi-temps = 10'

TERRAIN U10-U11



Ligne médiane à surf. rép., de ligne de touche à prolongement surf. de rép. 40-50m x 30-35m

TERRAIN U12-U13



Ligne médiane à surface de but sur toute la largeur 50-60m x 40-45m

BUTS



BALLON



Taille 4

CHAUSSURES



Crampons en alu interdits

CLASSEMENT



Pas d'application

PROTOCOLE FAIR-PLAY



Poignée de main avant et après la rencontre

CARTE JAUNE/ ROUGE



REMPLACE-MENTS



Permanents Max. 4 remplaçants

SURFACE DE BUT



Zone fictive dans un rayon de 8 m à partir du centre du but

PÉNALTY



d'application

COUP DE PIED DE BUT



Botté d'un point quelconque de la surface de but Adversaires en dehors de la surface de but

COUP FRANC



RENTRÉE DE TOUCHE



GARDIEN DE BUT



Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier

CORNER



Botté de l'intersection ligne de touche et ligne de but

HORS-JEU



d'application





RÈGLES DU JEU SAISON 2019-2020



FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL, PROVINCIAL, INTERPROVINCIAL ET IRIS

CATÉGORIE



U14 - U21 Doc. d'identité obligatoire

FEUILLE DE MATCH



Feuille digitale obligatoire

DURÉE DE MATCH



U14-U15: 2 x 35' U16-U17: 2 x 40' U19-U21: 2 x 45' Mi-temps = 10'

TERRAIN



Surface complète

BUTS



7,32m x 2,44m

BALLON



U14-U15: Taille 4 U16-U21: Taille 5

CHAUSSURES



Crampons en alu autorisés

CLASSEMENT



D'application

PROTOCOLE FAIR-PLAY



Poignée de main avant et après la rencontre

CARTE JAUNE/ ROUGE



D'application

REMPLACE-MENTS



PermanentsMax. 5 remplaçants

SURFACE DE BUT



Surface de but

PÉNALTY



D'applicationSuivant les lois du jeu

COUP DE PIED DE BUT



D'application Suivant les lois du jeu

COUP FRANC



Direct / indirect
Suivant les lois du jeu

RENTRÉE DE TOUCHE



D'applicationSuivant les lois du jeu

GARDIEN DE BUT



Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier

CORNER



D'applicationSuivant les lois du jeu

HORS-JEU



D'applicationSuivant les lois du jeu